



ONLINEVERANSTALTUNG

Gaming und Esports

Potenziale und Erfolgsgeschichten für den Mittelstand

Freitag, 26. Februar 2021
11 bis 12 Uhr



Hochkonjunktur bei Gaming & Esports

Weltweit feiern Esportsveranstaltungen Besucherrekorde. Millionen von Spielern messen sich in internationalen Ligen. Könnte das ein Erfolgsmodell auch für niedersächsische Unternehmen sein, um die eigene Marke weiterzuentwickeln und in einem jungen Umfeld um kluge Nachwuchskräfte zu werben? Wäre vielleicht sogar eine niedersächsische Esports Liga für Unternehmen ein möglicher erster Schritt?

U.a. diese Fragen möchten wir mit Ihnen diskutieren und freuen uns, dazu Niklas Timmermann, ehemaliger Welt- und Europameister im Spiel "Need for Speed" und Geschäftsführer der Skillshot Consulting GmbH, für einen Impuls gewonnen zu haben.

Einstieg und Erfolgsgeschichten

In seinem Kurzvortrag wird Niklas Timmermann uns zunächst in die Welt von Gaming und Esports einführen und danach mögliche Angriffswege für Unternehmen in Niedersachsen aufzeigen, sowie Erfolgsgeschichten von Unternehmen mitbringen, welche bereits ihre ersten Schritte im Markt gemacht haben.

Zielgruppe dieser Veranstaltung

Führungskräfte und HR-Seniors, die ihr Unternehmen bei der Personalgewinnung und -bindung digitaler und jünger aufstellen wollen. Laden Sie gerne Unternehmer aus Ihrem Bekanntenkreis hierzu ein.

unterstützt durch



Programm

**Begrüßung
& Einleitung**

Stefan Muhle Staatssekretär für Digitalisierung
Niedersächsisches Ministerium für Wirtschaft,
Arbeit, Verkehr und Digitalisierung

**Vortrag
Gaming & Esports**

Niklas Timmermann Geschäftsführer
Skillshot Consulting GmbH

Austausch

Alle Teilnehmer der Veranstaltung

Teilnahme

Die Veranstaltung findet online (über die Zoom-Plattform) statt. Um **Anmeldung bis zum 22. Februar** wird gebeten. Die Einwahldaten werden Ihnen nach Teilnahmezusage zugesendet.

Für Rückfragen zur Veranstaltung steht Ihnen Herr Dr. Helmholz (patrick.helmholz@mw.niedersachsen.de) zur Verfügung.

Wir freuen uns auf Sie!

➤ Jetzt anmelden